

5. Abspielen der Videomatrix auf Rechnern ohne **utilius[®] vs Volleyball**

5.1 Zum Abspielen der Videomatrix auf einem Rechner ohne **utilius[®] vs** haben Sie einen Ordner mit den Dateien der Auswertung sowie eine Videodatei erhalten und auf Ihrem Rechner gespeichert. Sollte der Ordner ein ZIP-Format haben, entzippen Sie bitte die Dateien (ZIP-Ordner ausführen, Alle extrahieren). Ihr Ordner sollte jetzt diese Unterordner und Dateien enthalten:
Ordner: Res; Setup, Video
Dateien: Autorun.exe; autorun.inf, index.htm und/oder weitere htm-Dateien

5.2 Verschieben Sie die Videodatei in den Unterordner „Video“. Das Video muss das richtige, ausgewertete Video mit dem richtigen Dateinamen sein.

5.3 Starten Sie die Matrix durch ausführen (Doppelklick) von „Autorun.exe“ (der Datei mit dem CD-Symbol).

5.4 In der Matrix können Sie die einzelnen Szenen durch Anklicken der Zahlen in den Tabellen abspielen.

5.5 Information

Die mit **utilius[®] vs Volleyball** erstellte Videomatrix können Sie auf jedem Rechner mit Windows-Betriebssystem ohne das Originalprogramm abspielen. Normalerweise funktioniert dies problemlos, beim ersten Mal kann es aber Schwierigkeiten geben, je nachdem, wie das Windows-System auf Ihrem Rechner eingestellt ist, ob Ihr Internet-Explorer aktuell ist, und welche Videocodecs/-player installiert sind. Falls das Aufrufen der Videos nicht funktioniert, führen Sie zum ersten Start der Videomatrix einmalig diese Installationsschritte aus:

5.5.1 Laden Sie auf der Internetseite www.ansa-video.de vom Menü „Download“ den Ordner „Videomatrix Installation“ auf Ihren Rechner.

5.5.2 Entpacken Sie die ZIP-Datei (ZIP-Ordner ausführen, Alle extrahieren).

5.5.3 Installieren Sie das ActiveX-Modul durch Ausführen der Datei „FairplayOcx.msi“

5.5.4 Installieren Sie den benötigten Videodecoder durch Ausführen der Datei „ffdshow_....exe“.

5.5.5 Installieren Sie den benötigten DirectShow-Filter durch Ausführen der Datei „MatroskaSplitter.exe“.

5.5.6 Starten Sie Ihren Rechner neu.